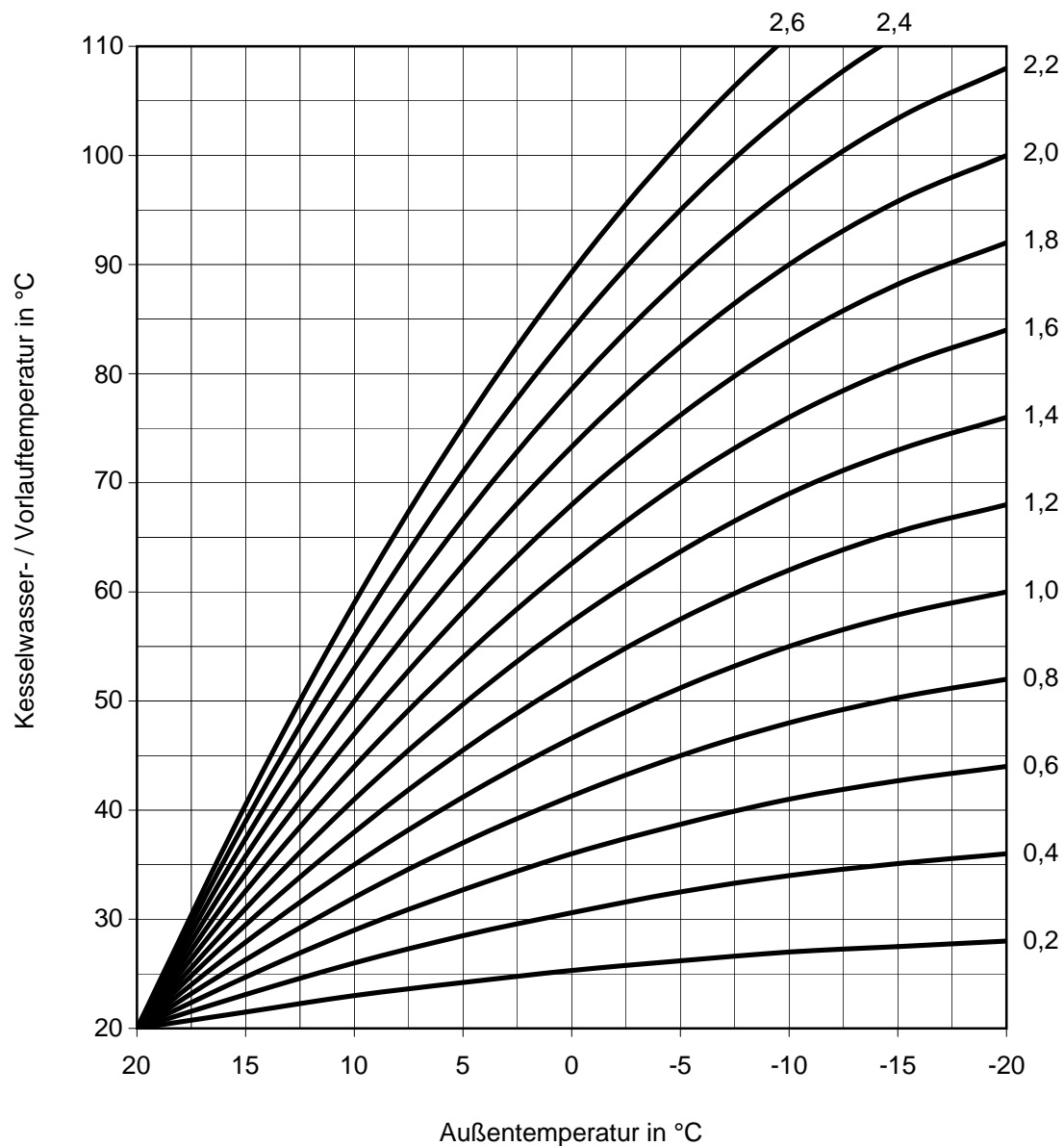


# HEIZKURVENBERECHNUNG MIT DER C-CONTROL II

Entspricht in etwa einer Viessmann Heizkurve (Trimatik)

Vorlage: André Helbig / Geändert: Malte Alpers

```
function getSoll(int Ta, int K, int P) returns int
{
  long TSoll;
  if Ta > 200 return 0; // Ta-Max. in 1/10°C (z.B. 20°C = 200)
  if Ta < -200 Ta=-200; // Ta-Min. in 1/10°C (z.B. -20°C = -200)
  TSoll=((Ta*-10)+4200);
  Ta=Ta/2;
  TSoll=((TSoll+((Ta-Ta)/15)*-1+2000/3)-2200)*K)/1000+200+P;
  if TSoll > 900 return 900; // TSoll-Max. in 1/10°C (z.B. 90°C = 900)
  // if TSoll < 0 return 0; /* TSoll-Min. in 1/10°C (z.B. 25°C = 250),
  wenn aktiviert, Rückgabewert Ta-Max. entsprechend TSoll-Min. setzen! */
  return TSoll;
}
// TSoll : Solltemperatur (Vorlauf) in 1/10°C (z.B. 45,3°C = 453)
// Ta : Außentemperatur in 1/10°C (z.B. 3,5°C = 35)
// K : Steigung der Heizkurve in 1/100 ! (z.B. 0,8 = 80 ; 1,2 = 120)
// P : Parallelverschiebung in 1/10 K (z.B. 1,4 K = 14)
```



```

/*****
/* Testprogramm zur Ausgabe der berechneten Sollwerte der Heizkurve */
/*****
/* - Auswertung über Hyperterminal in Textdatei speichern. */
/* Die Datei kann dann in einer Tabellenkalkulation geöffnet */
/* werden (mit Semikolon getrennte Werte) */
/* - Ausgabe: 'T' in 1/10°C / 'K' in 1/100 ! */
/*****

```

```

// hier 'function getSoll' einfügen

```

```

thread main
{
    int soll,c,d,P;
    byte n,i;
    string s;
    hwcom.init();
    hwcom.setspeed(8);
    sleep 100;
    hwcom.clr();

    P=0; // parallel in 1/10 K (z.B 5K = 50)
    s="P: ";
    str.putint(s,P);
    hwcom.print(s);
    hwcom.ret();
    hwcom.ret();

    for n=0...12 // Anzahl der K-Werte
    {
        c=20+(20*n); // unterer K-Wert und step
        s="K: ";
        str.putint(s,c);
        hwcom.print(s);
        hwcom.ret();
        for i=0...12 // Anzahl der Temperaturwerte
        {
            d=-300+(50*i); // untere Temperatur und step
            soll=getSoll(d, c, P);
            s="";
            str.putint(s,d);
            s=s+"";
            str.putint(s,soll);
            hwcom.print(s);
            hwcom.ret();
        }
        hwcom.ret();
        hwcom.ret();
    }
    halt;
}

```